

www.hakimdev.fr



CONTACT

etahraouane@hakimdev.fr

06 10 55 36 13

44 Rue Castelnau
68400 RIEDISHEIM

github.com/Wesleysnipzz

Permis b

FORMATION

2024-2026

HAUT-RHIN

- Licence Professionnelle Métiers de l'informatique : conception, test et développement de logiciels U.H.A 4.0

2021-2024

Pyrénée Orientale

- Diplôme Ambulancier Urgentiste

2018-2020

HAUTE-CORSE

- Brevet Professionnel Jeunesse et Sports

SKILL

- Méthode AGILE SCRUM
- Confluence
- Jira
- Git
- C# , JAVA , GO
- React
- SQL / noSQL
- Docker
- CI/CD

ETAHRAOUANE Hakim

Développeur full stack Junior

Étudiant en développement logiciel, formé aux **méthodes Agile**, je recherche **un stage conventionné de fin d'études de 6 mois (Janvier à Juin 2026)**.

Curieux et polyvalent, j'ai participé à plusieurs projets concrets (**moteur de règles, architecture logicielle**) qui m'ont permis de développer à la fois mes compétences techniques et **ma capacité à travailler efficacement en équipe**.

PROJETS D'ÉTUDE

SolinWai Schaeffer Product

[JAVA & DROOLS & Business Central](#)

Développement d'une **API intégrée à l'ERP Solinwai** pour la gestion native **des règles métiers**. Conception et implémentation **d'endpoints REST**.

Permettant la définition, manipulation et récupération des règles métiers sous forme de tableaux structurés, éliminant la dépendance aux outils externes.

Kidslabs

[Python & React & PostreSQL](#)

Développement d'un Escape Game numérique inspiré de "Keep Talking Nobody Explodes" dans le cadre du projet KIDSLAB à l'IUT de Haute-Alsace

Création du **back-end Python** avec base de données SQL et conception des interfaces de jeu et d'administration en React. Déploiement complet sur **Raspberry Pi** pour une solution autonome et interactive.

MyCalories

[GOLANG & React native & MangoDB](#)

Développement d'une application de gestion et suivi des calories avec calculs de déficit calorique sur périodes journalières, hebdomadaires et mensuelles.

Clean architecture utilisant **React Native** pour l'interface mobile cross-platform, **API backend en Golang**, base de données MongoDB pour la flexibilité du stockage NoSQL, et **pipeline CI/CD GitLab** pour l'automatisation du déploiement et des tests.

EzChess

[C# & React & Typescript](#)

Conception et développement d'un jeu d'échecs interactif en **C# avec Entity Framework** dans le cadre du projet fil rouge.

Implémentation de pièces et plateau via des formes géométriques permettant ajouts et déplacements dynamiques.

Approfondissement des compétences en programmation orientée objet et **écosystème .NET**.